

Инструкция по установке экземпляра программного обеспечения

Этап 4. Развертка и запуск клиентского и серверного приложения.

- 1) После того как требуемое ПО будет установлено, откройте в терминале папку park-in
- 2) Установите желаемые значения в parkin-server/client/.env и parkin-server/.env
- 3) Внутри папки введите команды
 - a) `cd parkin-server/client`
 - b) `npm i`
 - c) `npm run build`
 - d) `cd ..`
 - e) `npm i`
 - f) `docker-compose up -d`
 - g) `NODE_PATH=./server NODE_ENV=test node index.js`
- 4) После успешной сборки, откройте окно браузера по ссылке <http://localhost:6010/admin>
- 5) На экране должно появиться окно входа в ПО

Этап 5. Развертка и запуск мобильного приложения.

- 1) После того как требуемое ПО будет установлено, откройте в терминале папку park-in/parkin-flutter
- 2) Выполните в терминале команду:
`flutter pub get`
- 3) Откройте папку park-in/parkin-flutter в Android Studio
- 4) Запустите Android Virtual Device Manager
- 5) Выполните в терминале команду:
`flutter run`